



Relógio numa torre em Praga, República Checa.

ESTUDO DOS ÂNGULOS

ÂNGULO | superfície plana limitada por duas semirretas com a mesma origem.

ÂNGULO AGUDO | aquele que mede menos de 90° .

ÂNGULO RETO | aquele que mede exatamente 90° .

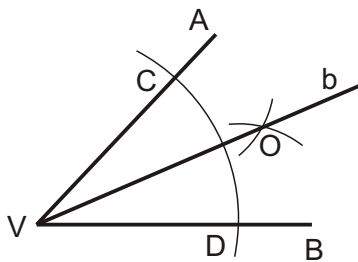
ÂNGULO OBTUSO | aquele que mede mais de 90° e menos de 180° .

ÂNGULO RASO | aquele que mede exatamente 180° .

ÂNGULO GIRO | aquele que dá uma volta sobre si mesmo, medindo 360° .

ÂNGULO NULO | aquele que mede 0° .

DIVIDIR UM ÂNGULO QUALQUER EM DUAS PARTES IGUAIS (traçado da bissetriz)



Traça-se um arco qualquer com centro no vértice V desse ângulo.

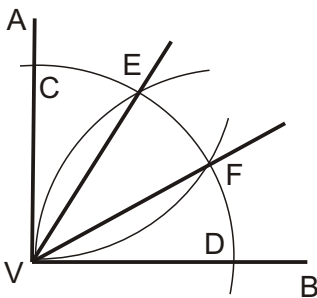
Divide-se a distância formada entre as interseções C e D desse arco com os lados do ângulo, assim:

— centro em C, abertura a mais de metade da distância entre C e D, e traça-se um pequeno arco;

— centro em D, a mesma abertura para o lado contrário e traça-se novo arco.

O ponto O, encontro dos dois arcos, une-se ao vértice V e temos assim a bissetriz do ângulo AVB.

CONCLUSÃO: BISSETRIZ (b) DE UM ÂNGULO É A RETA QUE DIVIDE ESSE ÂNGULO EM DUAS PARTES IGUAIS.



DIVIDIR UM ÂNGULO RETO EM TRÊS PARTES IGUAIS

Traça-se um arco qualquer com centro no vértice V desse ângulo.

Com centro na interseção C e abertura até V traça-se novo arco até F.

Com centro em D e abertura até V traça-se novo arco até E.

Unem-se, finalmente, os pontos D e E ao vértice V do ângulo inicial e surgem as duas retas (ou semirretas) que dividem o ângulo em três partes iguais.

SOMAR E SUBTRAIR ÂNGULOS

Para somar ou subtrair ângulos é necessário traçar arcos iguais em todos os ângulos em causa. Seja: a distância VF deve ser igual nos ângulos AVB, CVD e GVF.

Depois, medir cada um dos ângulos através desses arcos e seguir conforme as ilustrações.

